

<p align="center"><b>~Lewis &amp; Clark Übersichtskarte~</b></p> <p align="center"><b>SPIELZUG</b></p> <p><b>AKTIONEN AUSFÜHREN (PFLICHT)</b> Es kann aus drei verschiedenen Aktionen genau eine gewählt werden •1 Handkarte ausspielen und ihr Stärke verleihen(andere verdeckte Handkarte darunter und/oder Indianer darauf) •1 Indianer auf einen leeren Kreis stellen •1-3 Indianer auf einen Halbkreis stellen (egal ob voll oder leer)</p> <p><b>AKTIONSBESCHREIBUNGEN</b> 3. Karten auf die Hand nehmen So viele Ressourcen aus dem Vorrat nehmen, wie insgesamt Ressourcensymbole im eigenen Spielbereich und denen der beiden Nachbarn zu sehen sind (im Spiel zu zweit gibt es nur einen Nachbarn).</p> <p>Indianer vom Spielplan im die eigene Expedition aufnehmen. Letzte Karte des Reisetagebuchs abwerfen.</p> <p>Ressourcen zählen, um den eigenen Kundschafter auf Fluss oder Bergfeldern vorwärts zu bewegen.</p> <p>Ein Nahrung zahlen um eine Charakteraktion eines beliebigen Spielers auszuführen. Die Stärke ist eins und die Symbolzählung geht vom gerade ausführenden Spieler aus.</p> <p align="center"><b>BEWEGUNGSREGELN</b></p> <p>•Zuerst Die Zeitmarker durch die Bewegung entfernen. •Es dürfen nie mehrere Kundschafter gleichzeitig auf einem Feld sein.</p> <p>•Besetzte Felder werden ignoriert, dass heisst man überspringt besetzte Felder und landet nach ihnen.</p>	<p align="center"><b>~Lewis &amp; Clark Übersichtskarte~</b></p> <p align="center"><b>SPIELZUG</b></p> <p><b>AKTIONEN AUSFÜHREN (PFLICHT)</b> Es kann aus drei verschiedenen Aktionen genau eine gewählt werden •1 Handkarte ausspielen und ihr Stärke verleihen(andere verdeckte Handkarte darunter und/oder Indianer darauf) •1 Indianer auf einen leeren Kreis stellen •1-3 Indianer auf einen Halbkreis stellen (egal ob voll oder leer)</p> <p><b>AKTIONSBESCHREIBUNGEN</b> 3. Karten auf die Hand nehmen So viele Ressourcen aus dem Vorrat nehmen, wie insgesamt Ressourcensymbole im eigenen Spielbereich und denen der beiden Nachbarn zu sehen sind (im Spiel zu zweit gibt es nur einen Nachbarn).</p> <p>Indianer vom Spielplan im die eigene Expedition aufnehmen. Letzte Karte des Reisetagebuchs abwerfen.</p> <p>Ressourcen zählen, um den eigenen Kundschafter auf Fluss oder Bergfeldern vorwärts zu bewegen.</p> <p>Ein Nahrung zahlen um eine Charakteraktion eines beliebigen Spielers auszuführen. Die Stärke ist eins und die Symbolzählung geht vom gerade ausführenden Spieler aus.</p> <p align="center"><b>BEWEGUNGSREGELN</b></p> <p>•Zuerst Die Zeitmarker durch die Bewegung entfernen. •Es dürfen nie mehrere Kundschafter gleichzeitig auf einem Feld sein.</p> <p>•Besetzte Felder werden ignoriert, dass heisst man überspringt besetzte Felder und landet nach ihnen.</p>	<p align="center"><b>~Lewis &amp; Clark Übersichtskarte~</b></p> <p align="center"><b>SPIELZUG</b></p> <p><b>AKTIONEN AUSFÜHREN (PFLICHT)</b> Es kann aus drei verschiedenen Aktionen genau eine gewählt werden •1 Handkarte ausspielen und ihr Stärke verleihen(andere verdeckte Handkarte darunter und/oder Indianer darauf) •1 Indianer auf einen leeren Kreis stellen •1-3 Indianer auf einen Halbkreis stellen (egal ob voll oder leer)</p> <p><b>AKTIONSBESCHREIBUNGEN</b> 3. Karten auf die Hand nehmen So viele Ressourcen aus dem Vorrat nehmen, wie insgesamt Ressourcensymbole im eigenen Spielbereich und denen der beiden Nachbarn zu sehen sind (im Spiel zu zweit gibt es nur einen Nachbarn).</p> <p>Indianer vom Spielplan im die eigene Expedition aufnehmen. Letzte Karte des Reisetagebuchs abwerfen.</p> <p>Ressourcen zählen, um den eigenen Kundschafter auf Fluss oder Bergfeldern vorwärts zu bewegen.</p> <p>Ein Nahrung zahlen um eine Charakteraktion eines beliebigen Spielers auszuführen. Die Stärke ist eins und die Symbolzählung geht vom gerade ausführenden Spieler aus.</p> <p align="center"><b>BEWEGUNGSREGELN</b></p> <p>•Zuerst Die Zeitmarker durch die Bewegung entfernen. •Es dürfen nie mehrere Kundschafter gleichzeitig auf einem Feld sein.</p> <p>•Besetzte Felder werden ignoriert, dass heisst man überspringt besetzte Felder und landet nach ihnen.</p>
<p align="center"><b>~Lewis &amp; Clark Übersichtskarte~</b></p> <p align="center"><b>SPIELZUG</b></p> <p><b>AKTIONEN AUSFÜHREN (PFLICHT)</b> Es kann aus drei verschiedenen Aktionen genau eine gewählt werden •1 Handkarte ausspielen und ihr Stärke verleihen(andere verdeckte Handkarte darunter und/oder Indianer darauf) •1 Indianer auf einen leeren Kreis stellen •1-3 Indianer auf einen Halbkreis stellen (egal ob voll oder leer)</p> <p><b>AKTIONSBESCHREIBUNGEN</b> 3. Karten auf die Hand nehmen So viele Ressourcen aus dem Vorrat nehmen, wie insgesamt Ressourcensymbole im eigenen Spielbereich und denen der beiden Nachbarn zu sehen sind (im Spiel zu zweit gibt es nur einen Nachbarn).</p> <p>Indianer vom Spielplan im die eigene Expedition aufnehmen. Letzte Karte des Reisetagebuchs abwerfen.</p> <p>Ressourcen zählen, um den eigenen Kundschafter auf Fluss oder Bergfeldern vorwärts zu bewegen.</p> <p>Ein Nahrung zahlen um eine Charakteraktion eines beliebigen Spielers auszuführen. Die Stärke ist eins und die Symbolzählung geht vom gerade ausführenden Spieler aus.</p> <p align="center"><b>BEWEGUNGSREGELN</b></p> <p>•Zuerst Die Zeitmarker durch die Bewegung entfernen. •Es dürfen nie mehrere Kundschafter gleichzeitig auf einem Feld sein.</p> <p>•Besetzte Felder werden ignoriert, dass heisst man überspringt besetzte Felder und landet nach ihnen.</p>	<p align="center"><b>~Lewis &amp; Clark Übersichtskarte~</b></p> <p align="center"><b>SPIELZUG</b></p> <p><b>AKTIONEN AUSFÜHREN (PFLICHT)</b> Es kann aus drei verschiedenen Aktionen genau eine gewählt werden •1 Handkarte ausspielen und ihr Stärke verleihen(andere verdeckte Handkarte darunter und/oder Indianer darauf) •1 Indianer auf einen leeren Kreis stellen •1-3 Indianer auf einen Halbkreis stellen (egal ob voll oder leer)</p> <p><b>AKTIONSBESCHREIBUNGEN</b> 3. Karten auf die Hand nehmen So viele Ressourcen aus dem Vorrat nehmen, wie insgesamt Ressourcensymbole im eigenen Spielbereich und denen der beiden Nachbarn zu sehen sind (im Spiel zu zweit gibt es nur einen Nachbarn).</p> <p>Indianer vom Spielplan im die eigene Expedition aufnehmen. Letzte Karte des Reisetagebuchs abwerfen.</p> <p>Ressourcen zählen, um den eigenen Kundschafter auf Fluss oder Bergfeldern vorwärts zu bewegen.</p> <p>Ein Nahrung zahlen um eine Charakteraktion eines beliebigen Spielers auszuführen. Die Stärke ist eins und die Symbolzählung geht vom gerade ausführenden Spieler aus.</p> <p align="center"><b>BEWEGUNGSREGELN</b></p> <p>•Zuerst Die Zeitmarker durch die Bewegung entfernen. •Es dürfen nie mehrere Kundschafter gleichzeitig auf einem Feld sein.</p> <p>•Besetzte Felder werden ignoriert, dass heisst man überspringt besetzte Felder und landet nach ihnen.</p>	<p align="center"><b>~Lewis &amp; Clark Übersichtskarte~</b></p> <p align="center"><b>SPIELZUG</b></p> <p><b>AKTIONEN AUSFÜHREN (PFLICHT)</b> Es kann aus drei verschiedenen Aktionen genau eine gewählt werden •1 Handkarte ausspielen und ihr Stärke verleihen(andere verdeckte Handkarte darunter und/oder Indianer darauf) •1 Indianer auf einen leeren Kreis stellen •1-3 Indianer auf einen Halbkreis stellen (egal ob voll oder leer)</p> <p><b>AKTIONSBESCHREIBUNGEN</b> 3. Karten auf die Hand nehmen So viele Ressourcen aus dem Vorrat nehmen, wie insgesamt Ressourcensymbole im eigenen Spielbereich und denen der beiden Nachbarn zu sehen sind (im Spiel zu zweit gibt es nur einen Nachbarn).</p> <p>Indianer vom Spielplan im die eigene Expedition aufnehmen. Letzte Karte des Reisetagebuchs abwerfen.</p> <p>Ressourcen zählen, um den eigenen Kundschafter auf Fluss oder Bergfeldern vorwärts zu bewegen.</p> <p>Ein Nahrung zahlen um eine Charakteraktion eines beliebigen Spielers auszuführen. Die Stärke ist eins und die Symbolzählung geht vom gerade ausführenden Spieler aus.</p> <p align="center"><b>BEWEGUNGSREGELN</b></p> <p>•Zuerst Die Zeitmarker durch die Bewegung entfernen. •Es dürfen nie mehrere Kundschafter gleichzeitig auf einem Feld sein.</p> <p>•Besetzte Felder werden ignoriert, dass heisst man überspringt besetzte Felder und landet nach ihnen.</p>

Mehr inoffizielles Spielmaterial wie:

- Spielhilfen
- Übersetzungen
- Erweiterungen

Auf [www.allesisteinspiel.ch](http://www.allesisteinspiel.ch)

...und natürlich auch Podcasts und Videos zu Spielen :-)